

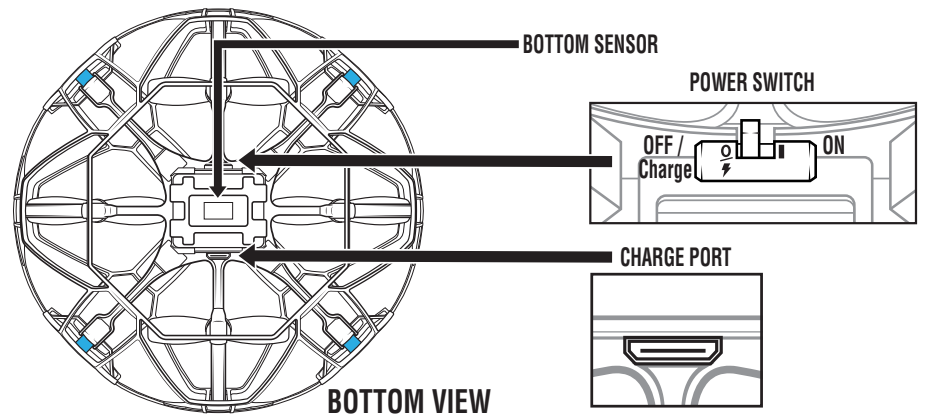
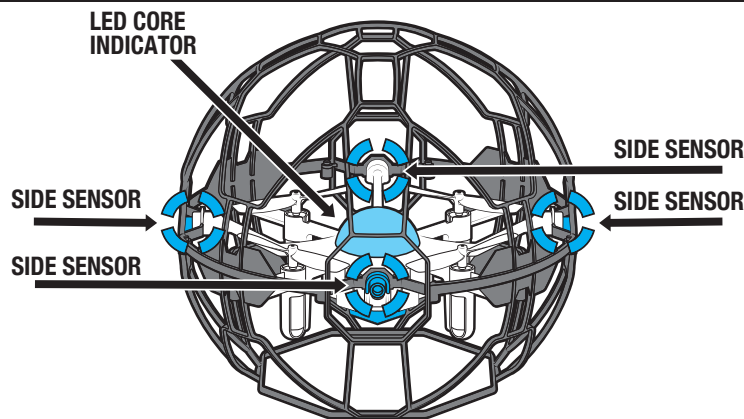
AIRHOGS[®]

SUPERNOVA

INSTRUCTION GUIDE

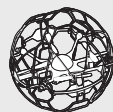
For in-depth video instructions go to
AIRHOGS.COM/SUPERNOVA

NOTE: KEEP FINGERS OUTSIDE OF CAGE WHILE ROTORS ARE SPINNING

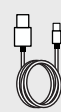


HANDS MUST BE PLACED DIRECTLY IN FRONT OF SENSORS

CONTENTS



AIR HOGS
SUPERNOVA



1 USB
charging
cable



1 Rotor
removable
tool

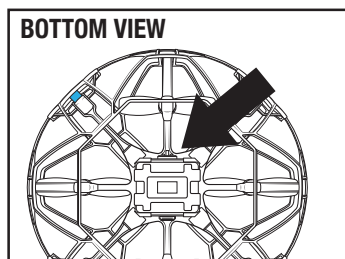


4 Replacement
rotors

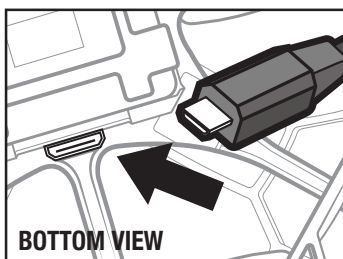


1 Instruction
guide

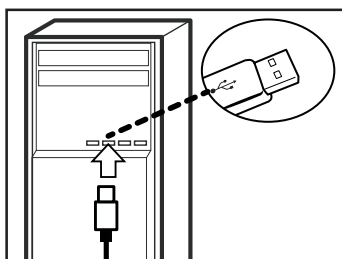
HOW TO GET STARTED



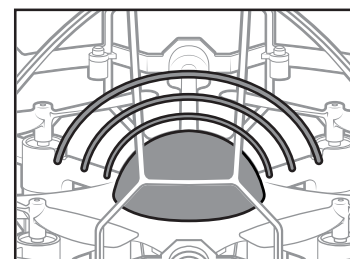
1. Switch device to OFF **0/⚡**.



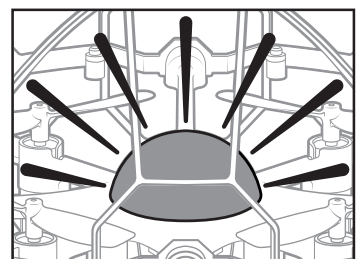
2. Plug one end into the charge port on the side of the device.



3. Plug the other end of the micro USB into a computer or wall adapter.



4. Device charging when LED core **FLASHES RED**.



5. Device charged when LED core turns **GREEN**.

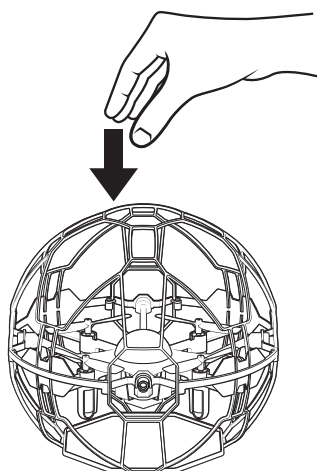
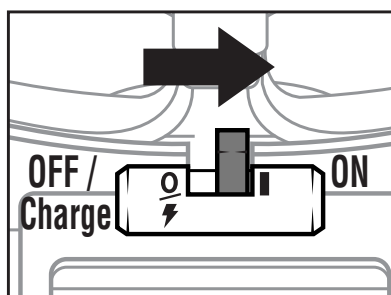
APPROXIMATE CHARGE TIME: 50-65 Minutes.

THINGS TO REMEMBER: BEFORE YOU RECHARGE THE BATTERY, WAIT 10-15 MINUTES TO LET THE BATTERY COOL DOWN.

HOW TO PLAY

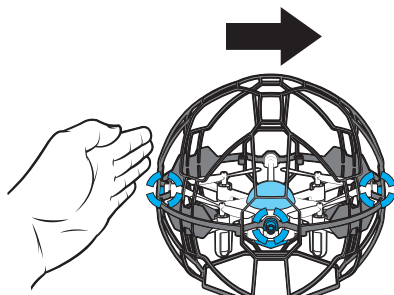
HOW TO LAUNCH

1. Switch device to ON.
2. Wait for LED core to turn **SOLID GREEN**. Drop device to start it, and let hover for 3 seconds after launch.

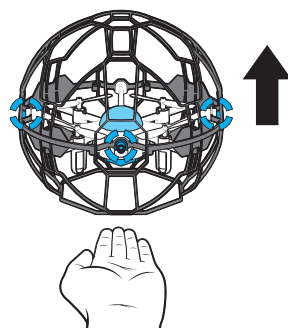


HOW TO INTERACT

1. Place hands directly in front of sensors to move the device.
2. Use side sensors to control side to side movement. Use bottom sensor to control height.



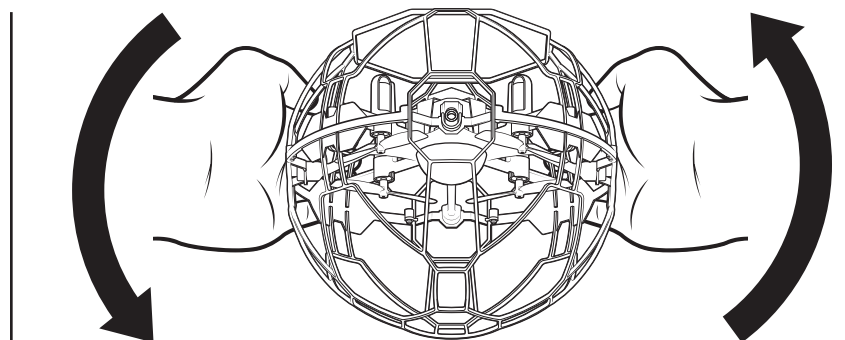
SIDE CONTROL



HEIGHT CONTROL

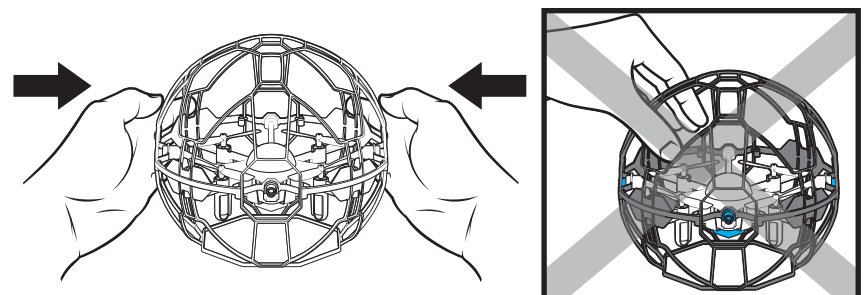
HOW TO STOP

1. Turn the device upside down to stop the rotors.
2. Move the power switch to the off (**0/⚡**) position to turn off device.



HOW TO CATCH

1. Place hands on either side to safely grab the device. **DO NOT** place any fingers inside the cage.



INDOOR USE ONLY

CAUTION:
HAIR ENTANGLEMENT – Tie back and cover hair and secure loose clothing prior to play.

WWW.SPINMASTER.COM



NORTH AMERICA • AMÉRIQUE DU NORD
1-800-622-8339, CUSTOMERCARE@SPINMASTER.COM
UK – 0800 206 1191, SERVICEUK@SPINMASTER.COM
IRELAND – 1800 992 249
FRANCE – 0800 909 150, SERVICEFR@SPINMASTER.COM
AUSTRALIA – 1800 316 982, CUSTOMERCARE@SPINMASTER.COM
MÉXICO – 55 4160 7947, SERVICIO@SPINMASTER.COM

WWW.SPINMASTER.COM

8+
YRS

BC



WWW.AIRHOGS.COM

HIGHLY RECOMMENDED:
WATCH VIDEO TUTORIALS BEFORE USE
AIRHOGS.COM/SUPERNOVA

HOW TO PERFORM ADVANCED TRICKS

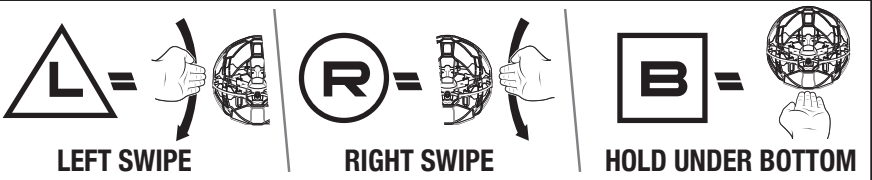
- 1) Start it. Drop the device to start.
2) While device is flying, enter TRICK MODE*. To enter TRICK MODE, swipe both hands on both sides of the device at the same time. Be sure to swipe hands in front of the sensors.

****YOU MUST REPEAT THIS STEP EVERY TIME BEFORE YOU PERFORM AN ADVANCED TRICK.**



ADVANCED TRICK	INSTRUCTIONS
SUPER SPIN	$\textcircled{R} \rightarrow \boxed{B}$
TIME MACHINE	$\textcircled{R} \rightarrow \textcircled{R} \rightarrow \boxed{B}$
ELEVATION SPIN	$\textcircled{R} \rightarrow \textcircled{R} \rightarrow \textcircled{R} \rightarrow \boxed{B}$
ELEVATOR	$\triangleleft \rightarrow \textcircled{R} \rightarrow \triangleleft$
DANCE DISCO	$\textcircled{R} \rightarrow \triangleleft \rightarrow \textcircled{R}$
BOOMERANG	$\triangleleft \rightarrow \triangleleft \rightarrow \textcircled{R}$
ORBITER	$\textcircled{R} \rightarrow \textcircled{R} \rightarrow \triangleleft$
PLAY DEAD	$\triangleleft \rightarrow \textcircled{R} \rightarrow \textcircled{R}$
WALK THE DOG	$\textcircled{R} \rightarrow \triangleleft \rightarrow \triangleleft$
SPINNER	HOLD $\boxed{\textcircled{R} \& \triangleleft}$

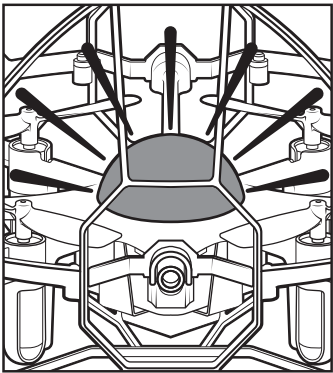
LEGEND:



LED CORE COLOR GUIDE

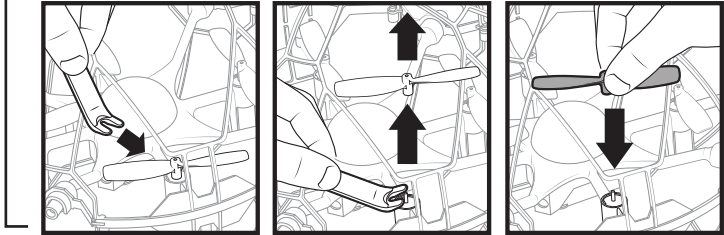
GREEN: Ready to launch/sensing input	WHITE: Device is ready for your inputs	RED: Input error or device charging	BLUE: You have entered trick mode
--	--	---	---

TROUBLESHOOTING



RED LIGHT (ONLY IN TRICK MODE) If the LED core FLASHES RED it means the device has recieved an error message. There are 2 main causes of an input error. NO BODY SENSED If the device does not sense your body through one of the sensors, the light will FLASH RED . Move closer to the device to resolve. TIMEOUT If you do not enter trick inputs fast enough, the device will time out. Try to enter the inputs faster to resolve.
OTHER ISSUES: NOT CHARGING Make sure the device is turned to the OFF (0/⚡) position or it will not charge. FLYING TOO LOW User can adjust the height by placing their hand under the bottom of the device and raising it. If it continues to fly too low you may need to charge the battery. FLYING TOO HIGH Simply swipe your hand underneath the device and wait for it to lower. Do not stand or place objects/furniture underneath device.

REPLACING ROTORS



⚠ CAUTION: Rotor to be replaced by adult only.
NOTE: If hair or debris gets caught in rotor and prevents rotor from turning, remove, clean and clear of obstacles.
NOTE: pay special attention to replace rotors with identical shaped rotors. There are 2 different shaped rotors and their shape and placement can directly affect flight performance.

For Video Tutorial go to:
AIRHOGS.COM/SUPERNOVA

Battery requirement for toy
Power Supply: ===
Rating: DC 3.7 V, 350 mAh
Battery: 1 x 3.7 V 350 mAh LiPo Rechargeable Battery Pack
Requires: 1 x 3.7 V LiPo Rechargeable Battery Pack (included)

WARNING: IF ROTOR(S) BECOME DAMAGED OR BROKEN, DO NOT FLY. FLYING WITH BROKEN ROTOR(S) MAY CAUSE DAMAGE OR LEAD TO INJURY.
CAUTION: Risk of eye injuries. Do not fly near your face to avoid injuries. Keep propeller(s) away from your fingers, hair, eyes and other body parts. Do not start up or fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the toy. Always lift from a flat surface. Do not launch flying toy at people or animals.
SPIN MASTER LTD., 225 KING STREET WEST, TORONTO, ON M5V 3M2 CANADA
Imported into EU by **SPIN MASTER International, B.V., KINGSFORDWEG 151, 1043 GR AMSTERDAM, THE NETHERLANDS**
Meets CPSC Safety Requirements.
TM & © Spin Master Ltd. All rights reserved. Remove all packaging before use. Retain this information, addresses and phone numbers for future reference. Content may vary from pictures. Adult supervision advised. Keep away from obstacles and electrical hazards. Spin Master Ltd. reserves the right to discontinue the www.airhogs.com website at any time. MADE IN CHINA

CAUTION: Do not start up and fly when persons, animals or any obstructions are within the flying range of the aircraft.
WARNING: Not suitable for children under 8 years of age.
BEFORE FIRST USE: Read the user's information together with your child.
Note for adult supervisors: Check if the toy is assembled as instructed. The assembly shall be performed under the supervision of an adult.
Flying the toy requires skill and children must be trained under the direct supervision of an adult.
For safe use, the room where the toy is used must be sufficiently large. Do not change or modify anything on the toy. This toy is intended to be used in a domestic area (house & garden) only.

T44641_0001_20100794_GBL_IS_R5



For TROUBLESHOOTING questions and solutions, please visit our website: AIRHOGS.COM/SUPERNOVA

EN NOTE: If normal function of the product is disturbed or interrupted, strong electromagnetic interference may be causing the issue. To reset product, turn it completely off, then turn it back on. If normal operation does not resume, move the product to another location and try again. To ensure normal performance, change the batteries, as low batteries may not allow full function.

EN Safety Precautions: - Keep hands, hair and loose clothing away from the rotors when power switch is turned ON. - Parental guidance is recommended for the flight. - Keep your toy in your sight so that you can supervise it all the time. - Users should keep strict accordance with the instruction manual while operating the product. - Your controller/charger is tailor-made for the LiPo rechargeable battery used in your vehicle. Do not use it to charge any battery other than that in the toy.
Note: Parental guidance is recommended when installing or replacing batteries. Under the environment with electrostatic discharge, the toy may malfunction and require user to reset the toy.

EN Special note to adults: Regularly examine for damage to the plug, enclosure and other parts. In the event of any damage, the toy must not be used with the charger until the damage has been repaired. This toy is not intended for children under 3 years old. This toy must only be used with the recommended charger.



keeping this product out of the municipal waste stream! The "wheelie bin" symbol means that it should be collected as "waste electrical and electronic equipment". You can return an old product to your retailer when you buy a similar new one. For other options, please contact your local council.

EN PRODUCT BATTERY REMOVAL INSTRUCTIONS:

Internal battery is factory installed and non-replaceable. Product disassembly and battery removal must be performed by an adult. Do not puncture, cut, tear, compress or deform product during disassembly. Ensure product is turned off, then use a screw driver to remove all screws. Separate product body halves to expose internal electronics. When battery is visible in its entirety use scissors to cut a single battery wire, immediately wrap the cut wire end with tape to isolate it, repeat until all battery wires are cut and isolated, and the battery is free from the rest of the product. Dispose of battery in accordance with your local battery recycling or disposal laws.

NOTE: Opening of product and/or removal of battery will render product inoperative and voids manufacturer warranties. Dispose of remaining product components in accordance with local laws.



Battery requirement for toy

Power Supply: ===

Rating: DC 3.7 V, 350 mAh
Battery: 1 x 3.7 V 350 mAh LiPo
Rechargeable Battery Pack

Requires: 1 x 3.7 V LiPo Rechargeable
Battery Pack (included)



Alimentation du produit

Alimentation : ===

Puissance nominale : DC 3,7 V, 350 mAh
Batterie : 1 batterie rechargeable LiPo
de 3,7 V 350 mAh

Fonctionne avec 1 batterie rechargeable
LiPo de 3,7 V (fournie)



Especificaciones de las baterías del juguete

Alimentación: ===

Potencia: DC 3,7 V, 350 mAh
Batería: 1 batería recargable LiPo de
3,7 V y 350 mAh

Requiere 1 batería recargable LiPo
de 3,7 V (incluida)

En cas de PROBLÈME, consulter le site Internet à l'adresse : AIRHOGS.COM/SUPERNOVA

FR REMARQUE : De fortes interférences électromagnétiques peuvent perturber ou interrompre le fonctionnement normal du produit. Pour le réinitialiser, l'éteindre complètement et le rallumer. Si le produit ne fonctionne toujours pas normalement, changer de lieu d'utilisation et réessayer. Des piles faibles peuvent empêcher le produit de fonctionner correctement. Pour des performances optimales, remplacer les piles.

FR Mesures de sécurité : - S'assurer que les mains, cheveux et vêtements amples ne se trouvent pas à proximité des rotors lorsque le jouet est en marche. - La surveillance des parents est recommandée pendant l'utilisation. - Toujours garder le jouet dans le champ de vision pour le surveiller à tout moment. Les utilisateurs du produit doivent scrupuleusement respecter les consignes de ce mode d'emploi. - La radiocommande/chargeur a été conçue spécialement pour être utilisée avec la batterie rechargeable LiPo du jouet. Ne pas l'utiliser pour recharger une autre batterie.

Remarque : Il est recommandé aux parents d'aider les enfants lors de l'installation et du remplacement des piles. Les décharges électrostatiques peuvent perturber le fonctionnement du jouet et conduire l'utilisateur à le réinitialiser.

FR Remarque à l'attention des adultes : Vérifier régulièrement que la prise, la structure et les autres pièces ne présentent aucun dommage. S'il est endommagé, le chargeur ne doit pas être utilisé avec le jouet tant qu'il n'est pas réparé. Ce jouet ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Ce jouet ne doit être utilisé qu'avec le chargeur recommandé.

FR CONTIENT 1 BATTERIE LIPO 3,7 V 350 mAh.

Les piles ou les batteries doivent être correctement recyclées ou éliminées. Lorsque ce produit arrive en fin de vie, il ne doit pas être jeté avec le reste des déchets ménagers. Conformément à la directive sur les Déchets des équipements électriques et électroniques (DEEE), il doit être collecté séparément afin d'être éliminé selon les meilleures techniques de récupération et de recyclage disponibles. Cette démarche réduit les risques de pollution du sol et des eaux, et permet ainsi de minimiser l'impact de toute substance nocive sur la santé et sur l'environnement. Cela diminue également la quantité de ressources nécessaires à la fabrication de nouveaux produits, et évite la saturation des sites d'enfouissement. Veuillez apporter votre contribution en ne jetant pas ce produit avec les déchets de votre commune. Le symbole de la « poubelle sur roues » signifie que ce produit doit faire l'objet d'une collecte respectant la directive sur les Déchets des équipements électriques et électroniques (DEEE). Vous pouvez également retourner les produits en fin de vie à votre détaillant lors de l'achat d'un produit similaire neuf. Pour plus d'informations, contactez votre commune.

FR INSTRUCTIONS CONCERNANT LE RETRAIT DE LA BATTERIE :

La batterie interne non remplaçable est installée en usine. Le démontage du produit et l'extraction de sa batterie doivent être effectués par un adulte. Lors du démontage, ne pas percer, couper, déchirer, compresser ou déformer le produit. S'assurer que le produit est éteint, puis retirer toutes les vis à l'aide d'un tournevis. Séparer les deux parties du produit pour accéder aux composants électroniques. Lorsque la batterie est complètement visible, sectionner l'un des fils de la batterie à l'aide de ciseaux. Envelopper immédiatement le fil sectionné avec du ruban adhésif pour l'isoler. Répéter l'opération jusqu'à ce que tous les fils de la batterie soient sectionnés et isolés ; la batterie peut alors être retirée du produit. Jeter la batterie conformément aux lois locales sur le recyclage ou l'élimination des batteries/piles.

REMARQUE : L'ouverture du produit et/ou le retrait de la batterie empêchera l'appareil de fonctionner et annulera les garanties accordées par le fabricant. Jeter les composants restants conformément à la législation locale.

Si tienes alguna PREGUNTA o necesitas solucionar algún PROBLEMA, visita nuestra página web: AIRHOGS.COM/SUPERNOVA

ES NOTA: Si el funcionamiento habitual del producto se ve alterado o interrumpido en algún momento, puede que se deba a interferencias electromagnéticas. Para reiniciarlo, se debe apagar y volver a encenderlo. Si el producto sigue sin funcionar con normalidad, se debe repetir este mismo proceso en otro lugar. Para garantizar el rendimiento óptimo del producto es necesario cambiar las pilas. Las pilas usadas pueden impedir que funcione correctamente.

ES Instrucciones de seguridad: Aleja las manos, el pelo y la ropa de las hélices cuando el interruptor esté en posición de ENCENDIDO. - Se recomienda utilizar el juguete en presencia de un adulto. - No pierdas de vista el juguete: manténlo bajo control en todo momento. - Los usuarios del producto deben seguir todas las recomendaciones de esta guía de instrucciones cuando estén utilizando el producto. - El control/cargador ha sido elaborado específicamente para la batería recargable LiPo que se utiliza en el juguete. No lo utilices para recargar otros tipos de pilas que no sean las del juguete.

Nota: Se recomienda instalar o cambiar las pilas en presencia de un adulto. El juguete puede experimentar problemas de funcionamiento si sufre una descarga de electricidad estática. En ese caso, será necesario reiniciarlo.

ES Aviso especial para adultos: Compruebe periódicamente si el conector, la carcasa o algún otro elemento del juguete han sufrido daños. Si el juguete presenta algún desperfecto, no debe utilizarse con el cargador hasta que los daños se hayan arreglado. Este juguete no es conveniente para niños menores de 3 años. El juguete debe usarse únicamente con el cargador recomendado.

ES CONTIENE 1 BATERÍA LIPO DE 3,7 V 350 mAh.

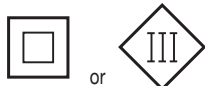
Las pilas o las baterías deben ser recicladas o desechadas de manera apropiada. Cuando este producto alcance el final de su vida útil, no lo deseches como residuo doméstico. La normativa exige que se recoja de forma separada para que pueda tratarse con las mejores técnicas de recuperación y reciclaje disponibles. De esta forma, se minimizará el impacto que la contaminación del suelo y el agua causada por sustancias peligrosas tiene sobre el medio ambiente y la salud humana, se reducirán los recursos necesarios para fabricar nuevos productos y se evitará la saturación de los vertederos. ¡Colabore desechando este producto de forma adecuada! El símbolo del contenedor con ruedas significa que debería recogerse como residuo de aparatos eléctricos y electrónicos. Puede devolver un producto antiguo en su establecimiento habitual cuando adquiera un producto nuevo similar. Si desea obtener más información, consulte con las autoridades locales.

ES INSTRUCCIONES PARA RETIRAR LA BATERÍA DEL PRODUCTO:

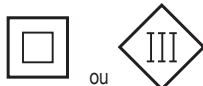
La batería interna viene instalada de fábrica y no es reemplazable. En caso de querer desmontar el producto o retirar la batería, debes pedirle ayuda a un adulto. Al desmontar el producto, tenga cuidado de no perforarlo, cortarlo, romperlo, comprimirlo o deformarlo. Asegúrese de que el producto está apagado y retire todos los tornillos con un destornillador. Separe ambas mitades del producto para acceder a los componentes electrónicos internos. Una vez que el acceso a la batería esté completamente despejado, corte uno de los cables de la batería con unas tijeras y, a continuación, cubra inmediatamente el extremo del cable con cinta aislante. Repita este procedimiento con los demás cables hasta que todos estén cortados y aislados. A continuación, separe la batería del resto del producto. Deseche la batería de acuerdo con la normativa de reciclaje y eliminación de baterías de su país.

NOTA: Al abrir el producto o extraer la batería, el producto quedará inutilizable y la garantía del fabricante dejará de ser válida. Los componentes del producto deben desecharse conforme a la normativa vigente.

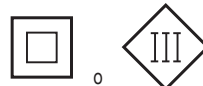
EN This toy is only to be connected to equipment bearing either of the following symbols:



FR Ce jouet doit uniquement être branché sur des équipements portant l'un des symboles suivants :



ES Este juguete solo debe conectarse al equipo que tenga cualquiera de los siguiente símbolos:



NOTE: THE PLAY AREA MUST BE AT LEAST 2.4 METERS BY 2.4 METERS FOR SUCCESSFUL PLAY.

📍 Location – Fly in a wide-open room away from breakable items. Avoid flying near vents and/or fans, as these may overpower the SUPERNOVA and make it difficult to control.

🔧 CARE AND MAINTENANCE: Wipe the toy gently with a clean damp cloth. Keep the toy away from direct heat. Do not submerge the toy in water. This can damage the electronic assemblies.

🔋 This toy is equipped with a Lithium Polymer battery. SPECIAL LiPo BATTERY INSTRUCTIONS: Never charge battery unattended. - Charge battery in an isolated area. Keep away from flammable materials. - Do not expose to direct sunlight. There is a risk of the batteries exploding, overheating, or igniting. - Do not disassemble, modify, heat, or short-circuit the batteries. Do not place them in fires or leave them in hot places. - Do not drop or subject to strong impacts. - Do not allow the batteries to get wet. - Only charge the batteries with the specified Spin Master™ battery charger. - Only use the batteries in the device specified by Spin Master™. - Carefully read the instruction guide and use the batteries correctly. - In the unlikely event of leakage or explosion use sand or a chemical fire extinguisher for the battery. - Batteries must be recycled or disposed of properly.

📡 FCC STATEMENT: This device complies with Part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. This equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B digital devices pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference to radio communications. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instruction, may cause harmful interference to radio communication. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this toy does cause interference to radio or television reception (you can check this by turning the toy off and on while listening for the interference), one or more of the following measures may be useful:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Increase the separation between the toy and the radio or the TV
- Consult the dealer or an experienced TV-radio technician for help.
- Shielded cables must be used with this unit to ensure compliance with Class B FCC limits.

NOTE: Changes, adjustments or modifications to this unit, including but not limited to, replacement of any transmitter component (crystal, semiconductor, etc) could result in a violation of FCC rules under part 15 and/or 95 and must be expressly approved by Spin Master Ltd or they could void the user's authority to operate the equipment.

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

REMARQUE : LA SURFACE DE JEU DOIT MESURER AU MOINS 2,4 MÈTRES SUR 2,4.

📍 Emplacement – Faire voler le jouet dans une grande pièce ne comportant pas d'objet fragile. Éviter de faire voler SUPERNOVA près d'un évent et/ou d'un ventilateur, cela pourrait le rendre difficile à contrôler.

🔧 ENTRETIEN ET MAINTENANCE : Nettoyer délicatement le jouet avec un chiffon humide et propre. Conserver le jouet à l'écart de toute source de chaleur. Ne pas plonger le jouet dans l'eau ; les composants électroniques risqueraient d'être endommagés.

🔋 Ce jouet fonctionne avec une batterie au lithium polymère. INSTRUCTIONS SPECIALES CONCERNANT LA BATTERIE LiPo : Toujours surveiller la batterie lors de la charge. - Recharger la batterie sur une surface isolée. Maintenir à l'écart de tout matériau inflammable. - Ne pas exposer aux rayons directs du soleil. La batterie peut exploser, surchauffer ou prendre feu. - Ne pas démonter, modifier, chauffer ou court-circuiter. Ne pas jeter au feu ni entreposer dans un endroit chaud. - Ne pas faire tomber la batterie ni lui faire subir d'impacts. - Ne pas mouiller la batterie. - Ne recharger la batterie qu'avec le chargeur indiqué par Spin Master™. - N'utiliser la batterie que dans l'appareil indiqué par Spin Master™. - Lire attentivement le mode d'emploi et utiliser correctement la batterie. - En cas de fuite ou d'explosion, utiliser du sable ou un extincteur chimique. - Les piles doivent être correctement recyclées ou éliminées.

📡 DÉCLARATION FCC : Le présent appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la FCC. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement. Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites de la classe B pour les équipements numériques en vertu de l'article 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été instaurées pour assurer une protection raisonnable contre toute interférence nuisible avec les communications radio. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio. S'il n'est pas installé et utilisé selon le mode d'emploi, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. Cependant, il n'existe aucune garantie contre ces interférences dans le cas où l'installation ne serait pas conforme. Si ce jouet cause des interférences à la réception radio ou télévisée (ce qui est vérifiable en l'éteignant, puis en le rallumant tout en écoutant s'il y a des interférences), suivre une ou plusieurs des recommandations suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice
- Augmenter la distance entre le jouet et la radio ou la télévision
- Consulter le revendeur ou demander l'aide d'un technicien radio/T.V. expérimenté.
- Pour respecter les exigences des normes FCC de classe B, cet appareil doit être utilisé avec des câbles blindés.

REMARQUE : Tout changement, réglage ou modification de cet appareil, incluant mais ne se limitant pas au remplacement de tout composant du transmetteur (cristal, semi-conducteur, etc.), pourrait constituer une violation de l'article 15 et/ou 95 de la réglementation de la FCC, et doit être expressément approuvé par Spin Master Ltd., sous peine d'entraîner l'annulation du droit de l'utilisateur d'exploiter l'équipement.

NOTA: EL ÁREA DE JUEGO DEBE SER COMO MÍNIMO DE 2,4 METROS CUADRADOS PARA EVITAR PROBLEMAS AL JUGAR.

📍 Ubicación: Utiliza el juguete en habitaciones amplias, lejos de cualquier objeto frágil. Evita utilizar el SUPERNOVA cerca de ventiladores o rejillas de ventilación, ya que las corrientes de aire podrían dificultar su control.

🔧 CUIDADO Y MANTENIMIENTO: Limpia el juguete cuidadosamente con un paño limpio y húmedo. No expongas el juguete a fuentes de calor. No sumerjas el juguete en agua. De hacerlo, los componentes electrónicos podrían sufrir daños.

🔋 Este juguete cuenta con una batería de polímero de litio. INSTRUCCIONES ESPECÍFICAS PARA LAS BATERÍAS LIPO: Nunca deje la batería cargándose sin supervisión. - Ponga a cargar la batería en un lugar despejado. Mantenga la batería alejada de materiales inflamables. - No exponga la batería a la luz directa del sol. De lo contrario, existe la posibilidad de que se sobrecaliente, se incendie o estalle. - No desmonte, modifique, caliente ni haga cortocircuitos en la batería. No la exponga al fuego ni a altas temperaturas. - No someta la batería a caídas o golpes fuertes. - No exponga la batería a la humedad. - Utilice únicamente el cargador especificado por Spin Master™ para cargar la batería. - Utilice la batería únicamente con el dispositivo Spin Master™ para el que está diseñada. - Lea atentamente las instrucciones y asegúrese de usar la batería de forma correcta. - En el improbable caso de que la batería sufra una explosión o se produzca un escape de productos químicos, utilice arena o un extintor químico para contener el accidente. - Las baterías o paquetes de baterías deben reciclarse o desecharse de forma adecuada.

DECLARACIÓN DE LA FCC: Este dispositivo cumple con la sección 15 de la normativa de la FCC. El funcionamiento está sujeto a estas dos siguientes condiciones: (1) el dispositivo no debe causar interferencias dañinas, y (2) el dispositivo debe admitir la recepción de cualquier tipo de interferencia, incluidas aquellas que puedan causar un funcionamiento indeseado. Este equipo ha sido probado y cumple los límites para dispositivos de clase B digital establecidos en la sección 15 de la normativa de la FCC. Estos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable contra la interferencia dañina en las comunicaciones por radio. Este equipo genera, utiliza y emite energía en forma de radiofrecuencias, por lo que si no se instala y utiliza como indican las instrucciones, podría provocar interferencias dañinas en comunicaciones de radio. No obstante, no se puede garantizar que no habrá interferencias en una instalación determinada. Si este juguete provoca interferencias en la recepción de radio o televisión (puede comprobarlo apagando y encendiendo el juguete mientras escucha si se producen interferencias), puede tomar alguna de las siguientes medidas:

- Reorientar o cambiar de lugar la antena receptora
- Aumentar la separación entre el juguete y la radio o el televisor
- Consultar con el vendedor o un técnico de televisión y radio si necesita asistencia adicional.
- Para cumplir los requisitos de las normas FCC de clase B, este aparato se debe utilizar con cables blindados.

NOTA: Los cambios, los ajustes o las modificaciones realizadas en este dispositivo, como, entre otros, la sustitución de cualquier componente transmisor (cristal, semiconductor, etc.) podría suponer la infracción de las secciones 15 o 95 de la normativa de la FCC, y debe ser explícitamente aprobada por Spin Master Ltd.; en caso contrario, el usuario podría verse privado del derecho de operar el equipo.

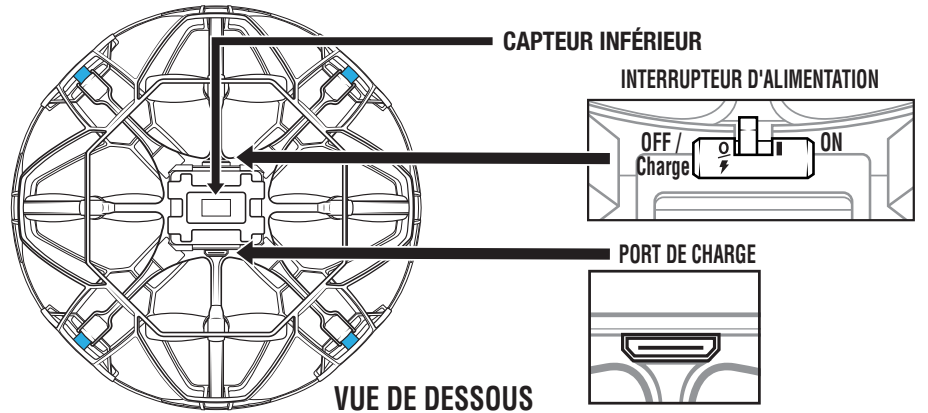
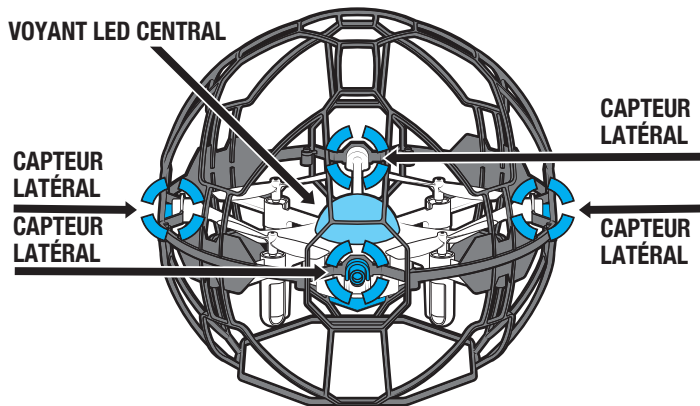
AIRHOGS[®]

SUPERNOVA

MODE D'EMPLOI

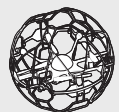
Pour obtenir des instructions vidéo, se rendre sur
AIRHOGS.COM/SUPERNOVA

REMARQUE : MAINTENIR LES DOIGTS HORS DE LA CAGE QUAND LES ROTORS TOURNENT



LES MAINS DOIVENT ÊTRE PLACÉES DIRECTEMENT DEVANT LES CAPTEURS.

CONTENU



AIR HOGS
SUPERNOVA



1 câble
de charge
USB



1 outil
d'extraction
du rotor

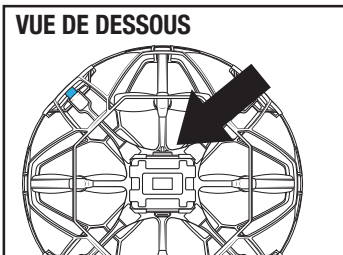


4 rotors de
rechange



1 mode
d'emploi

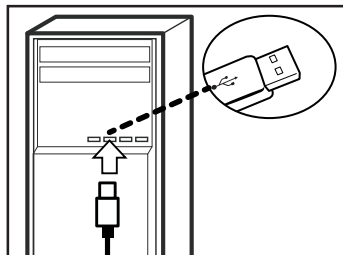
MISE EN MARCHÉ



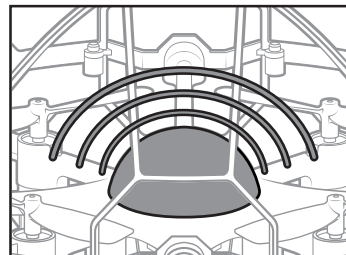
1. Mettre l'interrupteur en position OFF (0/⚡).



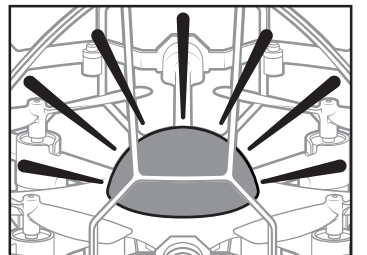
2. Brancher une extrémité dans le port de charge situé sur le côté de l'appareil.



3. Brancher l'autre extrémité du câble micro USB sur un ordinateur ou un adaptateur mural.



4. L'appareil est en charge quand le voyant LED central **CLIGNOTE EN ROUGE**.



5. L'appareil est chargé quand le voyant LED central devient **VERT**.

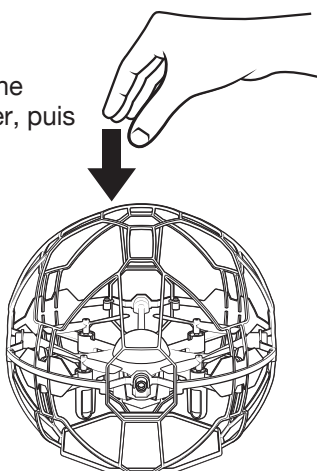
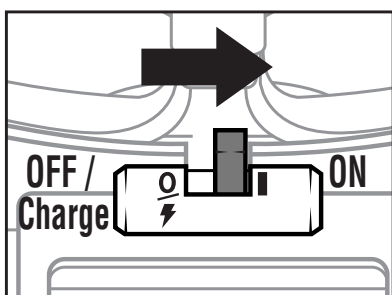
TEMPS NÉCESSAIRE POUR UNE CHARGE COMPLÈTE : 50 à 65 minutes.

IMPORTANT : AVANT DE RECHARGER LA BATTERIE, LA LAISSER REFROIDIR DURANT 10 À 15 MINUTES.

COMMENT JOUER

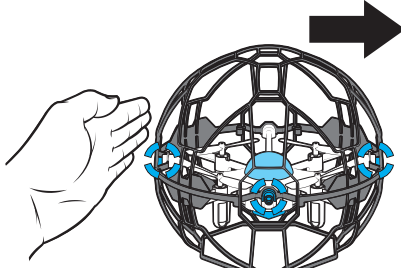
LANCER

1. Mettre l'interrupteur en position ON.
2. Attendre que le voyant LED central devienne VERT FIXE. Lâcher l'appareil pour le démarrer, puis le laisser voler pendant 3 secondes.

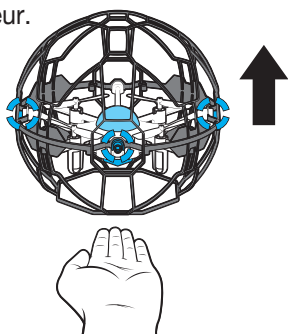


INTERAGIR

1. Placer les mains directement devant les capteurs pour faire bouger l'appareil.
2. Utiliser les capteurs latéraux pour contrôler les mouvements latéraux. Utiliser le capteur inférieur pour contrôler la hauteur.



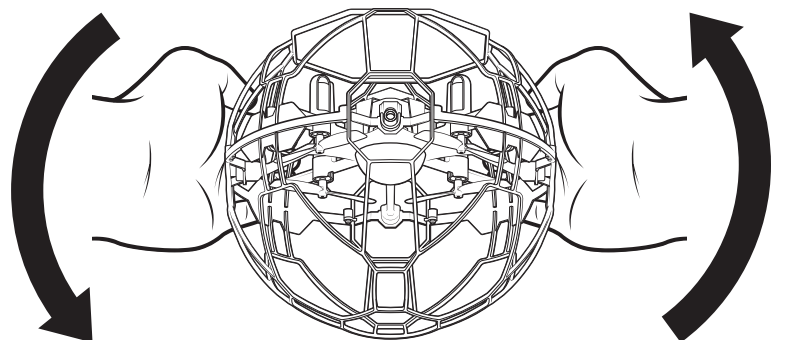
CONTRÔLE DES
MOUVEMENTS LATÉRAUX



CONTRÔLE DE LA HAUTEUR

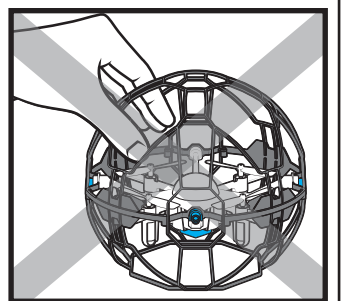
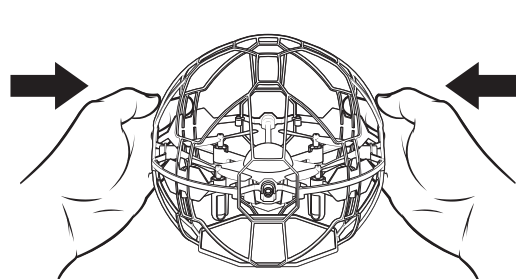
ARRÊTER

1. Retourner l'appareil pour arrêter les rotors.
2. Mettre l'interrupteur en position OFF (0/⚡) pour éteindre l'appareil.



ATTRAPER

1. Placer les mains de part et d'autre de l'appareil pour le saisir en toute sécurité. NE PAS insérer les doigts dans la cage.



UTILISATION EN INTÉRIEUR UNIQUEMENT

MISE EN GARDE :
LES CHEVEUX PEUVENT SE COINCER – Attacher les cheveux et les couvrir, et maintenir les vêtements amples à l'écart du jouet.

WWW.SPINMASTER.COM



NORTH AMERICA • AMÉRIQUE DU NORD
1-800-622-8339, CUSTOMERCARE@SPINMASTER.COM
UK – 0800 206 1191, SERVICEUK@SPINMASTER.COM
IRELAND – 1800 992 249
FRANCE – 0800 909 150, SERVICEFR@SPINMASTER.COM
AUSTRALIA – 1800 316 982, CUSTOMERCARE@SPINMASTER.COM
MÉXICO – 55 4160 7947, SERVICIO@SPINMASTER.COM

WWW.SPINMASTER.COM

8+
ANS

BC



WWW.AIRHOGS.COM

FORTEMENT RECOMMANDÉ :
REGARDER LES DIDACTICIELS VIDÉO AVANT TOUTE UTILISATION
AIRHOGS.COM/SUPERNOVA

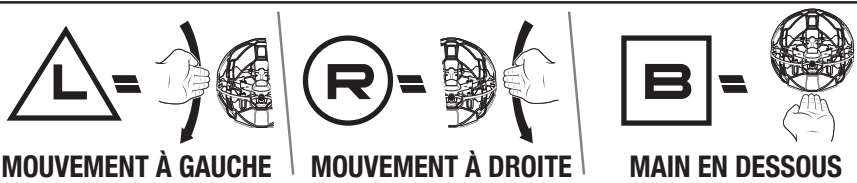
FIGURES AVANCÉES

- 1) Démarrer l'appareil en le lâchant.
2) Tandis que l'appareil vole, accéder au MODE FIGURES*. Pour accéder au MODE FIGURES, faire des mouvements des deux mains en même temps de part et d'autre de l'appareil. Veiller à bien placer les mains devant les capteurs.
- **RÉPÉTER CETTE ÉTAPE POUR CHAQUE FIGURE AVANCÉE.**



FIGURES AVANCÉES	INSTRUCTIONS
TOUPIE	(R) → B
MACHINE À REMONTER LE TEMPS	(R) → (R) → B
TOUPIE MONTANTE	(R) → (R) → (R) → B
ASCENSEUR	L → (R) → L
DISCO	(R) → L → (R)
BOOMERANG	L → L → (R)
ORBITEUR	(R) → (R) → L
FAIS LE MORT	L → (R) → (R)
PROMÈNE LE CHIEN	(R) → L → L
TOURS	MAINTENIR (R & L)

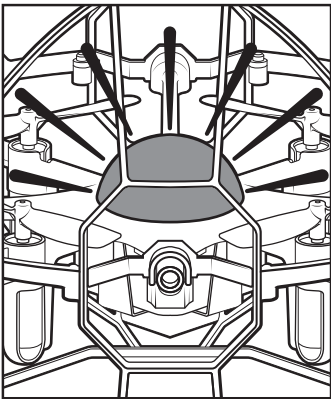
LÉGENDE :



GUIDE DES COULEURS DU VOYANT LED CENTRAL

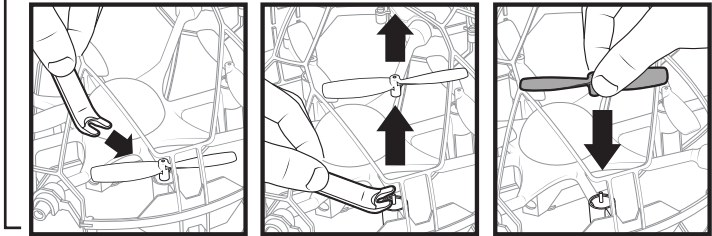
VERT : Prêt à démarrer/détecter les mouvements	BLANC : Prêt à détecter les mouvements	ROUGE : Erreur de mouvement ou appareil en charge	BLEU : Mode Figures
---	---	--	----------------------------

PROBLÈMES ET SOLUTIONS



LED ROUGE (SEULEMENT EN MODE FIGURES) Si le voyant LED central CLIGNOTE EN ROUGE , cela signifie qu'une erreur s'est produite. Il y a 2 causes principales aux erreurs de mouvements.	LE CORPS DE L'UTILISATEUR N'EST PAS DÉTECTÉ Si l'appareil ne détecte pas le corps de l'utilisateur via l'un de ses capteurs, le voyant CLIGNOTERA EN ROUGE . Pour résoudre le problème, se rapprocher de l'appareil.	LE DÉLAI A EXPIRÉ Si l'utilisateur a trop tardé à effectuer les mouvements nécessaires pour réaliser une figure, le délai expire. Pour résoudre le problème, il faut effectuer les mouvements plus rapidement.
AUTRES PROBLÈMES : L'APPAREIL NE SE CHARGE PAS Vérifier que l'interrupteur est en position OFF (0/1), sinon l'appareil ne se chargera pas.	L'APPAREIL VOLE TROP BAS L'utilisateur peut régler la hauteur de l'appareil en plaçant sa main en dessous et en la levant. Si l'appareil continue à voler trop bas, il est possible que la batterie ait besoin d'être chargée.	L'APPAREIL VOLE TROP HAUT Il suffit de placer sa main sous l'appareil et d'attendre qu'il descende. Ne pas faire voler l'appareil au-dessus de sa tête ou d'objets/de meubles.

REPLACEMENT DES ROTORS



⚠ MISE EN GARDE : Le rotor doit être remplacé par un adulte.
REMARQUE : Si des cheveux ou des débris sont pris dans le rotor et l'empêchent de tourner, retirer le rotor et le nettoyer.
REMARQUE : Veiller à toujours remplacer les rotors par des rotors de forme identique. Il y a deux types de rotors différents et leur forme et leur positionnement peuvent avoir un impact direct sur les performances de vol.

Didacticiels vidéo disponibles sur :
AIRHOGS.COM/SUPERNOVA

	Alimentation du produit Alimentation : === Puissance nominale : DC 3,7 V, 350 mAh Batterie : 1 batterie rechargeable LiPo de 3,7 V 350 mAh Fonctionne avec 1 batterie rechargeable LiPo de 3,7 V (fournie)
--	---

ATTENTION ! NE PAS UTILISER LE JOUET SI L'UN DES ROTORS EST ABÎMÉ OU CASSÉ ; CELA PEUT CAUSER DES DÉGÂTS OU ENTRAINER DES BLESSURES.

MISE EN GARDE : Risque de blessures aux yeux. Ne pas faire voler près du visage pour éviter les blessures. Maintenir les hélices à l'écart des doigts, des cheveux, des yeux ou d'autres parties du corps. Ne pas démarrer et faire voler si des personnes, des animaux ou tout autre obstacle se trouvent à portée de vol du jouet. Toujours décoller à partir d'une surface plane. Ne pas faire décoller le jouet à proximité de personnes ou d'animaux.

SPIN MASTER LTD., 225 KING STREET WEST, TORONTO, ON M5V 3M2 CANADA
Importé dans l'UE par SPIN MASTER International, B.V., KINGSFORDWEG 151, 1043 GR AMSTERDAM, THE NETHERLANDS
Conforme aux exigences de sécurité de la CPSC.
TM & © Spin Master Ltd. Tous droits réservés. Retirer tout l'emballage avant utilisation. Conserver les informations, adresses et numéros de téléphone pour consultation ultérieure. Le contenu peut différer des images. Surveillance d'un adulte conseillée. Maintenir à l'écart de tout obstacle ou risque électrique. Spin Master Ltd. se réserve le droit de supprimer le site Internet www.airhogs.com à tout moment.
FABRIQUE EN CHINE

MISE EN GARDE : Ne pas démarrer et faire voler si des personnes, des animaux ou tout autre obstacle se trouvent à portée de vol de l'appareil.
ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 8 ans.
AVANT LA PREMIÈRE UTILISATION : Lire les instructions avec votre enfant.
À l'attention des adultes : Vérifier que le jouet est monté conformément aux consignes. Le jouet doit être monté sous la surveillance d'un adulte.

Certaines compétences sont nécessaires pour utiliser le jouet. Les enfants doivent apprendre à s'en servir sous la surveillance d'un adulte.
Pour des raisons de sécurité, utiliser le jouet dans une grande pièce uniquement.
Ne pas altérer le jouet ou modifier l'un des composants.
Ce jouet doit être utilisé uniquement dans un environnement domestique (maison et jardin).



T44641_0001_20100794_GBL_IS_R5

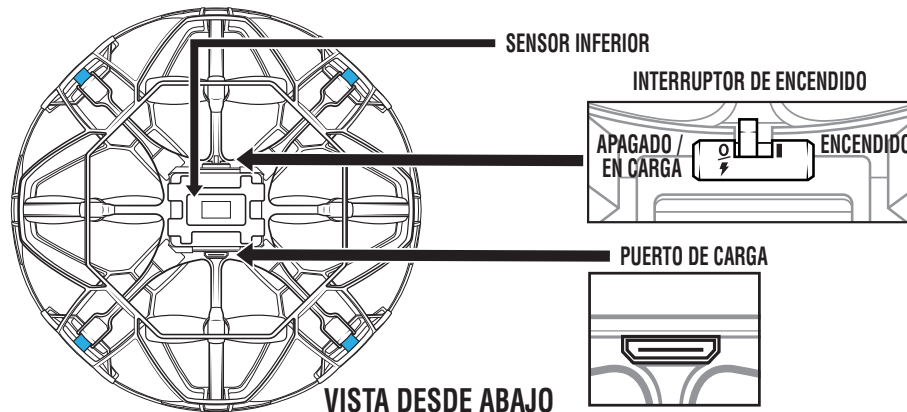
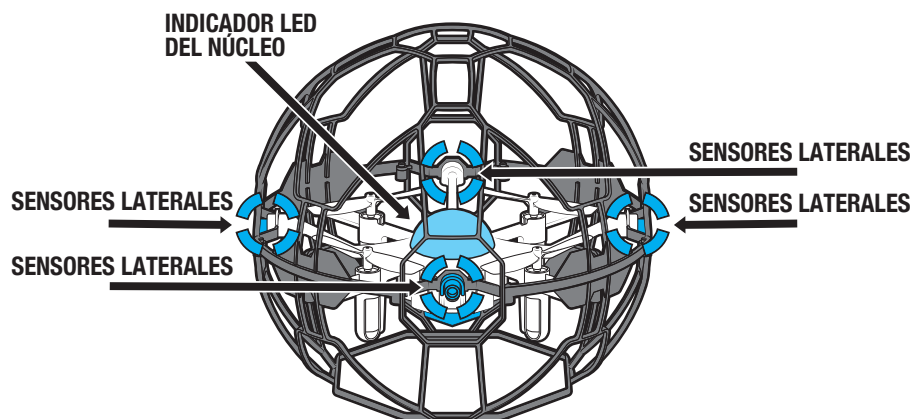
AIRHOGS[®]

SUPERNOVA

GUÍA DE INSTRUCCIONES

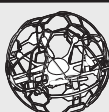
Para ver instrucciones exhaustivas en vídeo, visita
AIRHOGS.COM/SUPERNOVA

NOTA: MANTÉN ALEJADOS LOS DEDOS DE LA CARCASA MIENTRAS LOS ROTORES ESTÉN GIRANDO



DEBES COLOCAR LAS MANOS JUSTO DELANTE DE LOS SENSORES.

CONTENIDO



AIR HOGS
SUPERNOVA



1 cable
USB de
carga



1 herramienta
de extracción
de rotor

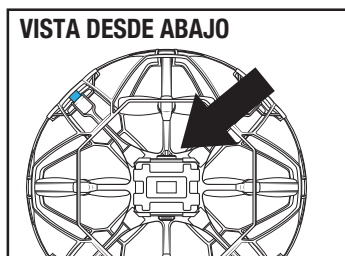


4 hélices
de repuesto



1 guía de
instrucciones

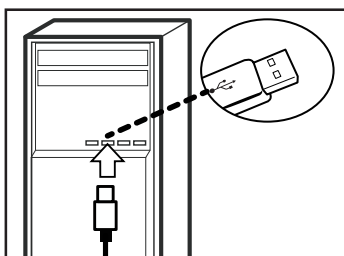
PRIMEROS PASOS



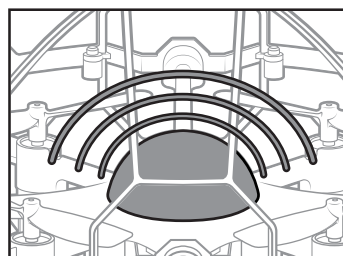
1. Apaga el dispositivo (OFF) **O/**.



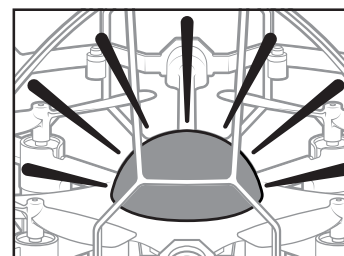
2. Conecta un extremo del cable al puerto de carga en el lateral del dispositivo.



3. Conecta el otro extremo del micro USB a un ordenador o adaptador de pared.



4. El dispositivo se está cargando cuando el núcleo LED **PARPADEA EN ROJO**.



5. El dispositivo está cargado cuando el núcleo LED se vuelve **VERDE**.

TIEMPO DE CARGA TOTAL APROXIMADO: 50-65 minutos.

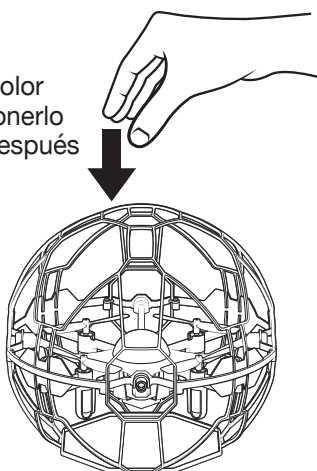
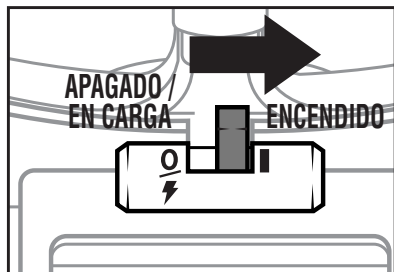
RECUERDA: ANTES DE CARGAR LA BATERÍA, DÉJALA EN REPOSO ENTRE 10 Y 15 MINUTOS PARA QUE SE ENFRÍE.

CÓMO JUGAR

LANZAMIENTO

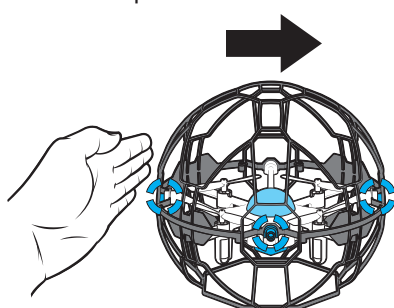
1. Enciende el dispositivo (ON).

2. Espera a que el núcleo LED se ponga de color VERDE FIJO. Deja caer el dispositivo para ponerlo en marcha y déjalo flotar unos 3 segundos después del lanzamiento.

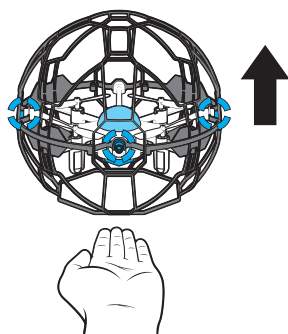


INTERACCIÓN

1. Coloca las manos justo delante de los sensores para mover el dispositivo.
2. Usa los sensores laterales para controlar el movimiento lateral. Usa el sensor inferior para controlar la altura.



CONTROL LATERAL

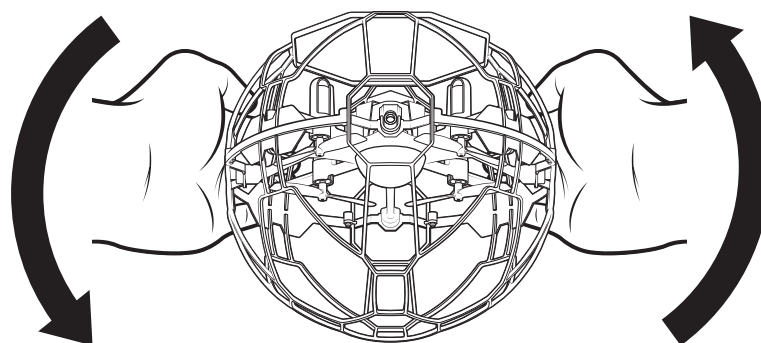


CONTROL DE ALTURA

CÓMO DETENERLO

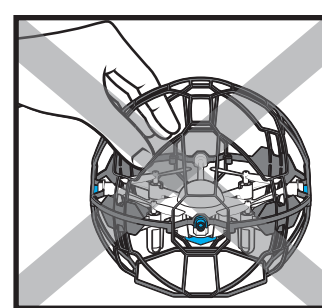
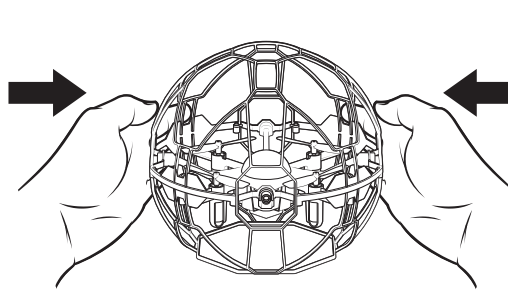
1. Pon el dispositivo boca abajo para detener las hélices.

2. Coloca el interruptor de encendido en la posición de apagado (**O/**) para apagar el dispositivo.



CÓMO ATRAPARLO

1. Coloca las manos a ambos lados del dispositivo para atraparlo con seguridad. NO introduces los dedos por las aberturas de la carcasa.



UTILIZARSE ÚNICAMENTE EN INTERIORES



PRECAUCIÓN:

ENREDO DE PELO — Asegúrate de llevar el pelo recogido o tenerlo cubierto; revisa además si llevas puesto algo que también se pueda enredar.

WWW.SPINMASTER.COM



NORTH AMERICA • AMÉRIQUE DU NORD
1-800-622-8339, CUSTOMERCARE@SPINMASTER.COM
UK - 0800 206 1191, SERVICEUK@SPINMASTER.COM
IRELAND - 1800 992 249
FRANCE - 0800 909 150, SERVICEFR@SPINMASTER.COM
AUSTRALIA - 1800 316 982, CUSTOMERCARE@SPINMASTER.COM
MÉXICO - 55 4160 7947, SERVICIO@SPINMASTER.COM

WWW.SPINMASTER.COM

8+
AÑOS

BC



WWW.AIRHOGS.COM

RECOMENDADO ENCARECIDAMENTE:
VE LOS TUTORIALES EN VÍDEO ANTES DE USAR EL DISPOSITIVO
AIRHOGS.COM/SUPERNOVA

CÓMO HACER TRUCOS AVANZADOS

- 1) Pon en marcha el dispositivo. Déjalo caer para que se ponga en marcha.
2) Mientras el dispositivo esté volando, activa el MODO DE TRUCOS*. Para activar el MODO DE TRUCOS, pasa las manos a ambos lados del dispositivo al mismo tiempo. Asegúrate de pasar las manos por delante de los sensores.

****DEBES REPETIR ESTE PASO CADA VEZ QUE QUIERAS HACER UN TRUCO AVANZADO.**



TRUCOS AVANZADOS	SECUENCIAS DE PROGRAMACIÓN DE TRUCOS
GIRO TOTAL	$\textcircled{R} \rightarrow \boxed{B}$
MÁQUINA DEL TIEMPO	$\textcircled{R} \rightarrow \textcircled{R} \rightarrow \boxed{B}$
GIRO CON ELEVACIÓN	$\textcircled{R} \rightarrow \textcircled{R} \rightarrow \textcircled{R} \rightarrow \boxed{B}$
ASCENSOR	$\triangleleft \rightarrow \textcircled{R} \rightarrow \triangleleft$
DISCO	$\textcircled{R} \rightarrow \triangleleft \rightarrow \textcircled{R}$
BUMERÁN	$\triangleleft \rightarrow \triangleleft \rightarrow \textcircled{R}$
ÓRBITA	$\textcircled{R} \rightarrow \textcircled{R} \rightarrow \triangleleft$
HAZTE EL MUERTO	$\triangleleft \rightarrow \textcircled{R} \rightarrow \textcircled{R}$
PASEA EL PERRO	$\textcircled{R} \rightarrow \triangleleft \rightarrow \triangleleft$
PEONZA	MANTÉN $\boxed{\textcircled{R} \& \triangleleft}$

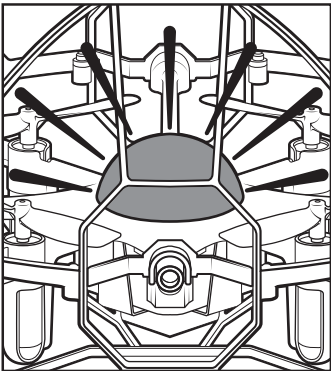
LEYENDA:



GUÍA DE COLORES DEL NÚCLEO LED

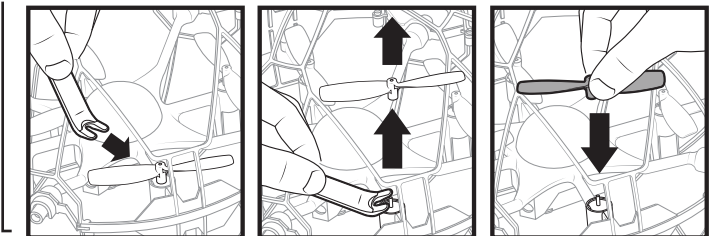
VERDE: Listo para el lanzamiento/detectando gestos	BLANCO: Dispositivo listo para tus gestos	ROJO: Error de programación de truco o dispositivo en carga	AZUL: Has entrado en el modo de trucos
---	--	--	---

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS



LUZ ROJA (SOLO EN MODO DE TRUCOS) Si el núcleo LED PARPADEA EN ROJO , quiere decir que ha encontrado un error. Puede haber dos motivos por los que ha encontrado un error de programación de trucos.	NO SE HA DETECTADO EL CUERPO Si el dispositivo no detecta tu cuerpo con uno de los sensores, la luz PARPADEARÁ EN ROJO . Acércate más al dispositivo para resolver el problema.	TIEMPO DE ESPERA AGOTADO Si no programas los trucos lo bastante rápido, agotarás el tiempo de espera del dispositivo. Intenta programar los trucos más rápido para resolver el problema.
OTROS PROBLEMAS: NO SE ESTÁ CARGANDO Asegúrate de que el dispositivo está apagado (0/F) o no se cargará.	VUELA DEMASIADO BAJO El usuario puede ajustar la altura colocando la mano debajo del dispositivo y elevándola. Si sigue volando demasiado bajo, es posible que tengas que cargar la batería.	VUELA DEMASIADO ALTO Simplemente pasa la mano por debajo del dispositivo y espera a que descienda. No te pongas ni coloques objetos/muebles debajo del dispositivo.

SUSTITUCIÓN DE ROTORES



⚠ PRECAUCIÓN: El rotor solo lo debe sustituir un adulto.
NOTA: Si los rotores no giran porque se ha quedado algún residuo o pelo atascado en ellos, se deben retirar, limpiar y desatascar.
NOTA: asegúrate de que sustituyes los rotores por otros con una forma idéntica. Existen 2 tipos de rotores y su forma y colocación pueden afectar directamente el rendimiento del vuelo.

ADVERTENCIA: NO SE DEBE HACER VOLAR EL APARATO SI SE DAÑAN O ROMPEN LAS HÉLICES. UTILIZAR EL APARATO CON UNO O VARIOS ROTORES ROTOS PUEDE CAUSAR DAÑOS O LESIONES.
PRECAUCIÓN: Riesgo de lesiones oculares. No hagas volar el juguete cerca de la cara para evitar hacerte daño. Mantén la hélice lejos de los dedos, el pelo, los ojos y cualquier otra parte del cuerpo. No lo arranques ni lo hagas volar si hay personas, animales o cualquier otro tipo de obstáculo presentes en el rango de vuelo del juguete. Hazlo despegar siempre desde una superficie plana. No lances el juguete hacia personas o animales.
SPIN MASTER LTD., 225 KING STREET WEST, TORONTO, ON M5V 3M2 CANADA
Importado en la UE por SPIN MASTER International, B.V., KINGSFORDWEG 151, 1043 GR AMSTERDAM, THE NETHERLANDS
Cumple con las normas de seguridad de la CPSC.
TM & © Spin Master Ltd. Todos los derechos reservados. Retire todo el embalaje antes de utilizar el producto. Conserve toda la información, las direcciones y los números de teléfono para futuras referencias. El contenido del paquete puede no corresponder con las imágenes. Se recomienda la vigilancia de un adulto. Mantenga el producto alejado de obstáculos y riesgos eléctricos. Spin Master se reserva el derecho de suspender el sitio web www.airhogs.com en cualquier momento. HECHO EN CHINA

PRECAUCIÓN: No lo hagas volar si hay personas, animales o cualquier otro tipo de obstáculo presentes en el rango de vuelo del dispositivo.
ADVERTENCIA: No conviene para niños menores de 8 años.
ANTES DE UTILIZARLO POR PRIMERA VEZ, lea detenidamente la información dirigida al usuario junto con el niño.
Nota para los adultos encargados de la supervisión: Compruebe que el juguete se ha montado como se indica en las instrucciones. El montaje se debe realizar bajo la supervisión de un adulto.

Para consultar tutoriales en vídeo, visita:
AIRHOGS.COM/SUPERNOVA

	Especificaciones de las baterías del juguete
	Alimentación: ===
	Potencia: DC 3,7 V, 350 mAh
	Batería: 1 batería recargable LiPo de 3,7 V y 350 mAh
	Requiere 1 batería recargable LiPo de 3,7 V (incluida)

Hacer volar el juguete requiere de cierta habilidad y los usuarios deberán adquirirla bajo la supervisión directa de un adulto. Para mayor seguridad, la habitación en la que se utilice el juguete debe ser bastante espaciosa. No cambie ni modifique ninguna de las piezas del juguete. El juguete está pensado para ser utilizado solo en zonas domésticas (interiores de las casas o jardines particulares).



T44641_0001_20100794_GBL_IS_R5

AIRHOGS[®]

SUPERNOVA

FOR IN-DEPTH VIDEO
INSTRUCTIONS GO
TO:

POUR OBTENIR DES
INSTRUCTIONS
VIDÉO, SE RENDRE
SUR :

PARA VER
INSTRUCCIONES
EXHAUSTIVAS EN
VÍDEO, VISITA:

AIRHOGS.COM/SUPERNOVA

**HIGHLY
RECOMMENDED:
WATCH VIDEO
TUTORIALS BEFORE
USE.**

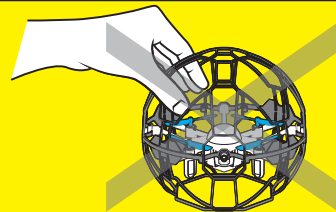
**FORTEMENT
RECOMMANDÉ :
REGARDER LES
DIDACTICIELS VIDÉO
AVANT TOUTE
UTILISATION.**

**RECOMENDADO
ENCARECIDAMENTE:
VE LOS TUTORIALES EN
VÍDEO ANTES DE USAR
EL DISPOSITIVO.**

**NOTE:
KEEP FINGERS OUTSIDE
OF CAGE WHILE
ROTORS ARE SPINNING**

**REMARQUE :
MAINTENIR LES DOIGTS
HORS DE LA CAGE
QUAND LES ROTORS
TOURNENT**

**NOTA:
MANTÉN ALEJADOS
LOS DELOS DE LA
CARCASA MIENTRAS
LOS ROTORES ESTÉN
GIRANDO**



**IF YOU NEED TO STOP
SUPERNOVA**

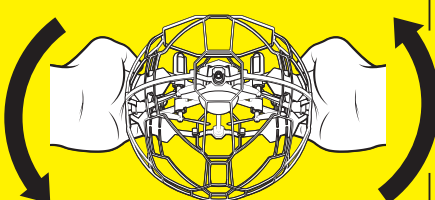
Turn the device upside down to stop the rotors. The light will go green. Remember to move the power switch to the off (O/⚡) position.

**ÉTEINDRE L'APPAREIL
SUPERNOVA**

Retourner l'appareil pour arrêter les rotors. Le voyant devient vert. Ne pas oublier de mettre l'interrupteur en position OFF (O/⚡) pour éteindre l'appareil.

**PARA DETENER EL
SUPERNOVA**

Pon el dispositivo boca abajo para detener las hélices. La luz se volverá verde. Recuerda colocar el interruptor de encendido en la posición de apagado (O/⚡).



NORTH AMERICA • AMÉRIQUE DU NORD

1-800-622-8339, customercare@spinmaster.com

UK – 0800 206 1191, serviceuk@spinmaster.com

IRELAND – 1800 992 249

FRANCE – 0800 909 150, servicefr@spinmaster.com

AUSTRALIA – 1800 316 982, customercare@spinmaster.com

MÉXICO – 55 4160 7947, servicio@spinmaster.com

WWW.SPINMASTER.COM

Spin Master reserves the right to discontinue the website www.airhogs.com at any time.

Spin Master se réserve le droit de supprimer le site Internet www.airhogs.com à tout moment.

Spin Master se reserva el derecho de suspender el sitio web www.airhogs.com en cualquier momento.